**Investigación de licencias**

La **licencia Apache** (**Apache License** o **Apache Software License** para versiones anteriores a 2.0) es una [licencia](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia) de [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) [permisiva](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software_libre_permisiva) creada por la [*Apache Software Foundation*](https://es.wikipedia.org/wiki/Apache_Software_Foundation)*(ASF)*. La licencia Apache (con versiones 1.0, 1.1 y 2.0) requiere la conservación del aviso de [derecho de autor](https://es.wikipedia.org/wiki/Derecho_de_autor) y el [descargo de responsabilidad](https://es.wikipedia.org/wiki/Aviso_legal), pero no es una licencia [copyleft](https://es.wikipedia.org/wiki/Copyleft" \o "Copyleft), ya que no requiere la redistribución del código fuente cuando se distribuyen versiones modificadas.

Al igual que otras [licencias](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software_libre) de [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre), todo el software producido por la *ASF* o cualquiera de sus proyectos está desarrollado bajo los términos de esta licencia, es decir, la licencia permite al usuario del software de la libertad de usar el software para cualquier propósito, para distribuirlo, modificarlo y distribuir versiones modificadas del software, bajo los términos de la licencia, sin preocuparse de las [regalías](https://es.wikipedia.org/wiki/Regal%C3%ADa).

La **licencia MIT** es una de tantas [licencias de software](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software) que se origina en el [Instituto Tecnológico de Massachusetts](https://es.wikipedia.org/wiki/Instituto_Tecnol%C3%B3gico_de_Massachusetts) (MIT,*MassachusettsInstitute of Technology*). Quizás debería llamarse más correctamente **licencia X11**, ya que es la licencia que llevaba este [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) de muestra de la información de manera gráfica [X WindowSystem](https://es.wikipedia.org/wiki/X_Window_System) originario del MIT en los años 1980. Pero ya sea como MIT o X11, su texto es idéntico.

Esta licencia es una [Licencia de software libre permisiva](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software_libre_permisiva) lo que significa que impone muy pocas limitaciones en la reutilización y por tanto posee una excelente [Compatibilidad de licencia](https://es.wikipedia.org/wiki/Compatibilidad_de_licencia). La licencia MIT permite reutilizar software dentro de [Software propietario](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_propietario). Por otro lado, la licencia MIT es compatible con muchas licencias [Copyleft](https://es.wikipedia.org/wiki/Copyleft" \o "Copyleft), como la [GNU General Public License](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License) (software con licencia MIT puede integrarse en software con licencia GPL, pero no al contrario).

El texto de la licencia no tiene [copyright](https://es.wikipedia.org/wiki/Copyright), lo que permite su modificación. No obstante esto, puede no ser recomendable e incluso muchas veces dentro del movimiento del [software de código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_c%C3%B3digo_abierto) desaconsejan el uso de este texto para una licencia, a no ser que se indique que es una modificación, y no la versión original.

La licencia MIT es muy parecida a la [licencia BSD](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_BSD) en cuanto a efectos.

Por otro lado, la licencia MIT siempre ha sido una licencia importante y se utiliza muy a menudo en el [Software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre). En 2015, de acuerdo con Black Duck Software y datos de [GitHub](https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub" \o "GitHub) , se convirtió en la licencia más popular por encima de las variantes de la licencia GPL.

La **Licencia Pública General de GNU** o más conocida por su nombre en [inglés](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s) **GNU General PublicLicense** (o simplemente sus siglas del inglés **GNU GPL**) es la licencia más ampliamente usada[6](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License#cite_note-7) en el mundo del [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) y garantiza a los usuarios finales (personas, organizaciones, compañías) la libertad de usar, estudiar, compartir (copiar) y modificar el software. Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios. Esta licencia fue creada originalmente por [Richard Stallman](https://es.wikipedia.org/wiki/Richard_Stallman) fundador de la [Free Software Foundation](https://es.wikipedia.org/wiki/Free_Software_Foundation) (FSF) para el [proyecto GNU](https://es.wikipedia.org/wiki/Proyecto_GNU).

La *GPL* puede ser usada por cualquiera, ya que su finalidad es proteger los derechos de los usuarios finales (usar, compartir, estudiar y modificar), y otorgar a los beneficiarios de un [programa](https://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico) de [ordenador](https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_personal) de los derechos de la [definición de software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Definici%C3%B3n_de_software_libre). Bajo esta filosofía, la *GPL* garantiza a los destinatarios de un programa de computador los derechos y libertades reunidos en definición de software libre y usa copyleft para asegurar que el software está protegido cada vez que el trabajo es distribuido, modificado o ampliado. En la forma de distribución (sólo pueden ser distribuidos bajo los términos de la misma licencia) se diferencian las licencias GPL de las [licencias de software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencias_de_software_libre) [permisivas](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software_libre_permisiva), de las cuales los ejemplos más conocidos son las licencias [*BSD*](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_BSD) y la [*MIT*](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_MIT).

[David A. Wheeler](https://es.wikipedia.org/wiki/David_A._Wheeler) sostiene que el [copyleft](https://es.wikipedia.org/wiki/Copyleft" \o "Copyleft) proporcionado por la *GPL* fue crucial para el éxito de sistemas basados en [Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/Linux), dando a los programadores que han contribuido al [kernel](https://es.wikipedia.org/wiki/Kernel" \o "Kernel) la seguridad de que de su trabajo se beneficiaría todo el [mundo](https://es.wikipedia.org/wiki/Mundo) y seguirá siendo libre, en lugar de ser explotado por [compañías](https://es.wikipedia.org/wiki/Compa%C3%B1%C3%ADa) de [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) que no tendrían que dar nada de nuevo a la comunidad.

Los usuarios o compañías que distribuyen sus trabajos bajo las *GPL*, pueden cobrar o distribuirlas gratuitamente. Esto distingue las *GPL* de las licencias de software que prohíben su distribución comercial. La *FSF* argumenta que no se debe restringir la distribución comercial del software (incluyendo la redistribución), ya que la *GPL* establece explícitamente que las obras cubiertas por esta licencia se pueden vender a cualquier precio.

**CreativeCommons** (**CC**) ―que en [español](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_espa%C3%B1ol) significa ‘[bienes] comunes creativos’― es una [organización sin ánimo de lucro](https://es.wikipedia.org/wiki/Organizaci%C3%B3n_sin_%C3%A1nimo_de_lucro), cuya oficina central está ubicada en la ciudad de [Mountain View](https://es.wikipedia.org/wiki/Mountain_View_(California)), en el estado de [California](https://es.wikipedia.org/wiki/California) ([Estados Unidos](https://es.wikipedia.org/wiki/Estados_Unidos_de_Am%C3%A9rica)). Dicha organización permite usar y compartir tanto la creatividad como el conocimiento a través de una serie de instrumentos jurídicos de carácter gratuito.

Dichos instrumentos jurídicos consisten en un conjunto de “modelos de contratos de licenciamiento” o licencias de derechos de autor ([licencias CreativeCommons](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencias_Creative_Commons) o licencias “CC”) que ofrecen al autor de una obra una manera simple y estandarizada de otorgar permiso al público en general de compartir y usar su trabajo creativo bajo los términos y condiciones de su elección. En este sentido, las licencias CreativeCommons permiten al autor cambiar fácilmente los términos y condiciones de derechos de autor de su obra de “[todos los derechos reservados](https://es.wikipedia.org/wiki/Todos_los_derechos_reservados)” a “algunos derechos reservados”.

Las licencias CreativeCommons no reemplazan a los [derechos de autor](https://es.wikipedia.org/wiki/Derechos_de_autor), sino que se apoyan en estos para permitir modificar los términos y condiciones de la licencia de su obra de la manera que mejor satisfaga sus necesidades.

La organización fue fundada en 2001 por [Lawrence Lessig](https://es.wikipedia.org/wiki/Lawrence_Lessig) (exprofesor de [derecho](https://es.wikipedia.org/wiki/Derecho) de la [Universidad de Stanford](https://es.wikipedia.org/wiki/Universidad_de_Stanford) y especialista en [ciberderecho](https://es.wikipedia.org/wiki/Ciberderecho" \o "Ciberderecho)), [HalAbelson](https://es.wikipedia.org/wiki/Hal_Abelson) y [Eric Eldred](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Eric_Eldred&action=edit&redlink=1) con el soporte del [Center forthePublicDomain](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Center_for_the_Public_Domain&action=edit&redlink=1). El primer artículo bajo la licencia CreativeCommons en una publicación de interés general fue escrito por [HalPlotkin](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Hal_Plotkin&action=edit&redlink=1" \o "Hal Plotkin (aún no redactado)), y fue divulgada en febrero de 2002. El primer conjunto de licencias de copyright fue lanzado en diciembre de 2002. En 2008, había estimados unos 130 millones de trabajos bajo licencias Creative Commons. En octubre de 2011, solo Flickr albergaba más de 200 millones de fotos con licencias Creative Commons. A fines de 2015 había más de 1.100 millones de trabajos bajo licencias CreativeCommons en todo el mundo. CreativeCommons está dirigida por una junta directiva y un consejo consultivo. Estas licencias han sido entendidas por muchos como una manera que tienen los autores de tomar el control de cómo quieren compartir su propiedad intelectual.